

## Psychologie-Forschungspraktikum im Forschungsprojekt «ADHS-VR-Simulation»

### ADHS-VR-Simulation

Das Projekt ADHS-VR-Simulation wird geleitet von Prof. Dr. Caroline Sahli Lozano und Prof. Dr. Sergej Wüthrich (Pädagogische Hochschule Bern, PHBern) und ist ein Kooperationsprojekt mit BeLEARN<sup>1</sup>.

**Das Projekt:** Die erfolgreiche Integration von Schüler:innen mit Aufmerksamkeitsdefizit-/Hyperaktivitätsstörung (ADHS) setzt bei Lehr- und Fachpersonen ein fundiertes Verständnis für die subjektive Erfahrungswelt sowie die Auswirkungen von ADHS im Schulalltag voraus. Die Studie untersucht unter anderem folgende Fragen:

- Hilft eine Virtual-Reality (VR)-Erfahrung (angehenden) Lehrpersonen, ADHS besser zu verstehen?
- Fördert die VR-Erfahrung Empathie gegenüber betroffenen Schüler:innen?
- Geben die VR-Erfahrung und spezifische Informationsmaterialien mehr Sicherheit im Unterricht?"

Für diese Fragestellungen werden (angehende) Lehrpersonen vor und nach der Intervention mittels eines Online-Fragebogens befragt. Die Intervention umfasst die praktische VR-Anwendung, die Vermittlung von Wissen sowie die Bereitstellung von Unterrichtsmaterialien. Ergänzend wird die VR-Anwendung quantitativ und qualitativ evaluiert. Ziel ist es, empirische Evidenz zum Nutzen der VR-Simulation für die Aus- und Weiterbildung von Fachpersonen zu gewinnen sowie wissenschaftliche Erkenntnisse zur Gestaltung und Weiterentwicklung empathiefördernder VR-basierter Bildungsinstrumente zu generieren. Weitere Infos finden Sie auf <https://www.phbern.ch/forschung/projekte/vr-adhs-wirksamkeit-von-simulations-und-informationsmaterialien-zur-foerderung-von-empathie-wissen-und-handlungskompetenzen-bei-lehrpersonen>

**Als Forschungspraktikant:in** unterstützen Sie das Projekt-Team bei verschiedenen Aufgaben der Datenerhebung und -aufbereitung. Mögliche Aufgaben sind:

- Rekrutierung von Lehrpersonen und Studierenden,
- Vorbereitung und Versand des Befragungsmaterials,
- Durchführung der Befragungen vor Ort in den Schulen oder auf dem von Roll-Campus,
- Dateneingabe, -aufbereitung sowie -analyse (quantitativ / qualitativ)

#### Ihr Profil:

- Interesse an Bildungsforschung, Schulentwicklung, technologischen Materialien
- Selbstständige, sorgfältige und flexible Arbeitsweise
- Freude an der Organisation und Durchführung von Datenerhebungen

#### Wir bieten:

- Spannende Einblicke in die Forschung, praxisnahe Tätigkeiten und flexible Arbeitszeiten
- Anerkennung als Praktikum im Masterstudiengang Psychologie der Universität Bern (150 Stunden)
- Möglichkeit, eigene Fragestellungen (z.B. im Rahmen einer Masterarbeit) zu entwickeln
- Das Praktikum ist unbezahlt
- Praktikumsbeginn ab Anfang August 2026 oder nach Vereinbarung

#### Bitte bewerben Sie sich mit Ihrem Lebenslauf bei:

Dr. Manuela Spiess  
Institut für Forschung, Entwicklung und Evaluation  
Fabrikstrasse 2a  
CH-3012 Bern  
manuela.spiess@phbern.ch

**Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!**



<sup>1</sup> <https://belearn.swiss/forschung-praxis/projekte/adhs-vr-simulation/>